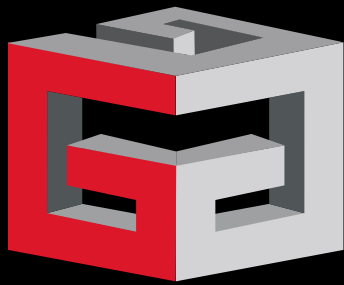


CON EL RESPALDO DE:



GRUPO GALK

**SKETCHUP 2023 +
V-RAY 6 + PSD +
LUMION 12**

**MODALIDAD VIRTUAL
ONLINE EN VIVO**

MODALIDAD PRESENCIAL

**DOCENTES:
INT. XIOMARA SUÁREZ
ARQ. ROYSER DÍAZ
ARQ. ESTHEFANY MEDINA**

DURACIÓN: 22 HORAS

*Nuestras Sedes
Surco: Calle Aldabas 559*

*Los Olivos: Av. Antúnez
de Mayolo 822*

Referencia: Frente a la Municipalidad de Los Olivos

CONSULTA LOS HORARIOS DISPONIBLES



SOBRE NOSOTROS

SEDE SURCO



SEDE LOS OLIVOS



+ 7 años de experiencia



+12K alumnos inscritos



+40 proyectos entregados



+11 alianzas en el rubro

CURSOS DISPONIBLES



BENEFICIOS



Instaladores de programas



Clases Online en vivo



Grupo de whatsapp



Asesorías personalizadas



Certificación a nombre de Grupo Galk



SKETCHUP 2023 + V-RAY 6 + PSD + LUMION 12

SKETCHUP - MÓDULO 1

- Presentación del curso
- Ventana de inicio de Sketchup
- Elección de plantilla (sencillo)
- **Interfaz de sketchup: barra de menú, barra de herramientas, área de dibujo, bandeja predeterminada:**
 - Configuración de unidades de medida
 - Tipos de cámara (Perspectiva y Paralela)
 - Comandos básicos de Sketchup
 - Manejo de las herramientas de dibujo
 - Manejo de las herramientas de edición
 - Diferencias entre grupos y componentes
 - Tipos de selección
 - Tipos de vistas
 - Campo visual
 - Instalación de plugin 1001bits
 - Configuración de métodos abreviados
 - Importación de archivo .cad
- **Inicio de modelado 3D (vivienda de 2 pisos):**
 - Modelado de muros y vanos
 - Modelado de pisos

SKETCHUP - MÓDULO 2

- **Continuación modelado 3D (vivienda de 2 pisos)**
 - Modelado de muros y columnas
 - Modelado de pisos y techos
 - Modelado de escaleras
 - Modelado de puertas
 - Modelado de ventanas
 - Modelado de mamparas
 - Modelado de barandas
 - Modelado de mobiliario
 - Importación de mobiliario
 - Conociendo 3D Warehouse
 - Activación y uso de sombras
 - Creación de secciones
 - Creación y encuadre de escenas





VRAY 6 - MÓDULO 1

- Visualización general de las herramientas de Vray
- Interfaz del Asset Editor de Vray
- **Creación y configuración de texturas:**
- Texturas básicas de Sketchup
- Introducción y aplicación de texturas PBR:
 - Ladrillo / Piedra
 - Madera
 - Metales
 - Porcelanato
 - Plástico
 - Tela
 - Vidrio
- Uso de la biblioteca Chaos Cosmos
- Configuración general para un render de prueba
- Interfaz del Frame Buffer (ventana de visualización de render)
- Guardado de historial de renders

VRAY 6 - MÓDULO 2

- Interfaz de luces de vray
- Configuración de luz natural y environment
- Configuración de Rectangle light
- Configuración de Spot light
- Configuración de Sphere light
- Configuración de Omni light
- Configuración de Dome light con mapas HDRIs
- Creación de materiales emisivos
- Valores de exposición de cámara

PHOTOSHOP + AI (GRABADO)

- **Post producción con Photoshop:**
 - Interfaz del programa
 - Uso de capas
 - Uso de filtro cámara raw
 - Exportación de imágenes
- **Introducción a renderizado con AI**
- **Configuración para un renderizado óptimo:**
 - Render parameters
 - Quality
 - Camera
 - Render Output
 - Global Illumination
 - Denoiser

LUMION (GRABADO)

- **Interfaz de Lumion**
 - Importación de modelado 3D (proyecto)
 - Configuración de materiales
 - Importación de mobiliario
 - Importación de personas
 - Importación de vegetación
 - Creación y configuración de escenas y render
 - Creación de video recorrido



REQUISITOS



MINIMOS/RECOMENDADOS:

	Requisitos recomendados
Procesador	De i5 de 12va generación hacia adelante o Ryzen 7 de 5ta generación hacia adelante
Disco duro	Mínimo de 1TB SSD
Memoria RAM	Mínimo 16GB DDR5 o 32GB DDR5 en el mejor de los casos
Tarjeta de video	Nvidia RTX 3060 o 4060 de 12gb u 8gb
Sistema operativo	WINDOWS 10 o 12
Placa madre	Una buena placa donde van a ir todos esos componentes de calidad, hay modelos en Asus Rog Strix o MSI por ejemplo

***Solo programas para Windows**

REQUISITOS



MINIMOS/RECOMENDADOS:

	Requisitos mínimos	Requisitos recomendados
Procesador	Intel Core i7-3770K Como AMD Ryzen 5 1500X	Intel Core i7-4790 AMD Ryzen 5 2600
Disco duro	40GB de espacio disponible	40GB de espacio disponible
Memoria RAM	16GB RAM	32GB RAM
Tarjeta gráfica	Nvidia GeForce RTX 1650	Nvidia GeForce RTX 2070
Sistema operativo	WINDOWS 10	WINDOWS 10



| PROYECTOS ALUMNOS



RESERVA TU VACANTE

GRUPOS * MODALIDAD VIRTUAL	PRECIO NORMAL	PREVENTA
1 ALUMNO	s/.740	s/.370
2 ALUMNOS	s/.1480	s/.555
* MODALIDAD PRESENCIAL		
1 ALUMNO	s/.1100	s/.550
2 ALUMNOS	s/.2100	s/.825

RESERVA TU VACANTE

GRUPO GALK - ARQUITECTURA INGENIERIA Y CONSTRUCCION S.A.C

CUENTA EN SOLES
BBVA CUENTA CORRIENTE: 0011-0117-02010460-64
 *CCI: 011-117-000201046064-96

CUENTA EN SOLES
Interbank CUENTA CORRIENTE: 2003004676015
 *CCI: 00320000300467601530

CUENTA EN SOLES
BCP CUENTA CORRIENTE: 194-9925528-056
 *CCI: 00219400992552805694

Yape: 986780351 (Grupo Galk)
 Sólo se aceptan transferencias inmediatas



IMPORTANTE

Política de Reservas y Pagos

- Una vez confirmada la reserva, no se realizarán devoluciones bajo ninguna circunstancia. El pago restante deberá ser abonado a más tardar 2 días antes del inicio del curso para confirmar la participación.

Reprogramaciones

- En caso de solicitar una reprogramación, se aplicará una penalidad de S/100. El saldo pendiente deberá ser pagado según lo estipulado en el acuerdo de matrícula.

Certificados

- El certificado de participación en modalidad virtual será emitido por el Grupo Galk. Si se desea un certificado físico, tendrá un costo administrativo adicional de S/15.

Condiciones para el Inicio del Curso

- El curso requiere un mínimo de 6 participantes para iniciar. En caso de no alcanzarse este número, se reprogramará la fecha de inicio.